

UJIAN TENGAH SEMESTER
UNIVERSITAS PRIMA INDONESIA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Mata Kuliah : MULTIMEDIA
Semester : II
Waktu Pengerjaan : 1 Hari
Sifat : Buka Buku
Dosen : Allwin M. Simarmata, M.Kom

Soal 1 :

Jelaskan dengan pengertian anda sendiri apa yang dimaksud dengan multimedia interaktif dan berikan dua contoh aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari!

Soal 2 :

Dalam sebuah video terdapat resolusi 1920x1080 piksel dan berdurasi 3 menit. Jelaskan bagaimana resolusi dan durasi memengaruhi ukuran file video tersebut serta bagaimana cara menghitung ukuran filenya.

Soal 3 :

Jelaskan perbedaan antara animasi 2D dan animasi 3D, serta sebutkan satu software yang biasa digunakan untuk masing-masing jenis animasi tersebut.

Soal 4 :

Berikan contoh penerapan multimedia dalam bidang pendidikan, dan jelaskan bagaimana multimedia dapat meningkatkan efektivitas pembelajaran!

Soal 5 :

Uraikan tahapan dalam proses pembuatan proyek multimedia, mulai dari perencanaan hingga publikasi!

Selamat Ujian, do your best 😊

Note:

Jawaban dibuat dalam format .PDF dikirimkan ke SPADA dengan format penamaan file :
MULTIMEDIA_II_{NAMA MHS}_{NIM}